

Jeux pour les ateliers d'aide personnalisée :

Cycle 2 et début cycle 3 : Lexidéfi 2



Lexidéfi 2

Ce jeu exerce l'organisation du vocabulaire et la représentation mentale des mots par le biais de 6 activités proposées sur trois niveaux de difficultés :

- **Le tri par champs sémantiques** : désigner 4 images parmi 8 proposées répondant à une catégorie donnée.
- **La recherche d'intrus** : déterminer l'image n'appartenant pas à la famille proposée.
- **La catégorisation et la généralisation** : évoquer la catégorie à laquelle appartiennent 3 images proposées et évoquer un autre item appartenant à cette famille.
- **L'association logique d'images** : associer deux images ayant un lien sémantique.
- **Le jugement de dessins incohérents** : déterminer ce qui n'est pas correct dans un dessin.
- **La question de connaissances spécifiques** : vérifier la bonne connaissance des caractéristiques spécifiques qui identifient un objet ou un animal.