

Jeux pour les ateliers d'aide personnalisée : Cycle 2 lot n°1

L'écrit par le conte : les Trois petit cochons

Ce matériel individuel va permettre à l'enfant :

- d'entrer progressivement dans l'écrit grâce à la médiation provisoire de l'image.
- de se familiariser avec le concept de mots et phrases,
- d'aborder le schéma narratif,
- de s'initier à la production d'écrits en écrivant seul des mots, des phrases, des textes.



Le petit mécano syllabique : quatre jeux de dominos de 25 cartes

Le 1^{er} jeu fait intervenir des syllabes simples à associer afin de former un mot puis associer ce mot au dessin correspondant.

Le 2^{ème} jeu est fondé sur le même principe en faisant intervenir des voyelles complexes.

Le 3^{ème} jeu fait intervenir les groupes consonantiques et les syllabes inverse susceptibles d'être confondues (cra / car,...). Il s'agit de trouver la syllabe manquante.

Le 4^{ème} jeu fait intervenir les syllabes complexes en fin de mots ainsi que les règles de lecture : tuer/tier/tère, ge/gue,...

Compte et compare

Quatre jeux de dominos avec pour objectif d'aider l'enfant à s'approprier la signification de différents symboles mathématiques (<, >, +, -, =) tout en comparant des quantités.

Un jeu permet également de travailler les notions « au moins », « au plus », « au maximum » et « au minimum ».

