

La Spirale de Gramala

CE1 et CE2 (CM pour remédiation)

Jeu de grammaire et de conjugaison

Trouver et corriger les erreurs dans les phrases.



atelier
de
l'oiseau
magique



ABEC

BP 11 • 77501 Chelles cedex 01
Tél. : 01 64 21 44 14
e-mail : oiseau-magique@wanadoo.fr

www.oiseau-magique.com

La spirale de GRAMALA[®]



Jeu de grammaire et de conjugaison

Conception : Françoise Clairet Colaruotolo - Illustrations : Patrice Le Quéré

La sorcière Gramala a horreur de la grammaire... Alors, elle a enfermé tous les élèves de la classe dans sa spirale infernale pour les embrouiller !

Vite, aide-les à déjouer les pièges de Gramala, la sorcière qui adore les fautes d'orthographe !

Matériel :

- 1 piste en couleurs
- 7 séries de 24 cartes exercices
- 6 pions
- 1 dé

Règle du jeu :

Chaque joueur choisit un pion et se place au départ.

Le plus jeune commence. Il lance le dé et avance d'autant de cases. Il pioche ensuite la carte correspondant à la case sur laquelle il tombe, et s'il répond bien, peut conserver la carte.

C'est ensuite au joueur suivant de lancer le dé. Quand un joueur a gagné une carte de chaque catégorie, il peut alors «ouvrir la porte».

Facultatif : Attention ! Il doit tomber exactement sur la porte ou reculer.

Après la porte, les joueurs traversent le passage aux araignées...

Ils ne lancent alors plus le dé, mais doivent avancer de case en case et trouver les fautes dans les phrases piégées par la sorcière Gramala. S'ils réussissent, ils pourront alors avancer au tour prochain. Le vainqueur est celui qui arrive le premier à la sortie.



• **Série CHAUVÉ-SOURIS :**

Trie les mots que Gramala a mélangés.

Elle a mélangé les déterminants, les noms, les adjectifs et les verbes. A toi de faire le tri.



• **Série GRIMOIRE :**

Gramala a joué avec l'accord des adjectifs.

A toi de les accorder !



• **Série HIBOU :**

Gramala a gommé la terminaison des verbes.

A toi de les retrouver !



• **Série CHAMPIGNON :**

Gramala a fait disparaître les déterminants.

A toi de les retrouver !



• **Série CHAT NOIR :**

Gramala a mangé certains accords de noms.

A toi de les retrouver !



• **Série CRAPAUD :**

Gramala a effacé les pronoms personnels.

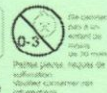
A toi de les retrouver !



• **Série ARAIGNÉE :**

Corrige les fautes que Gramala a faites.

On accède à cette série «BILAN de compétences»
en franchissant le portail de la fin du parcours.





NIV. 1

Corrige les fautes que Gramala a faites.

Les petit enfants sont
souvent malade.

7



Gramala a effacé les pronoms personnels.

Ma sœur et moi
=

1



Trie les mots que Gramala a mélangés.

jouer - quilles - du
tranquille - facile - rire

16



Gramala a joué avec l'accord des adjectifs.

La *petit* fille joue
dehors.

1



Gramala a fait disparaître les déterminants.

Je ne connais pas
... filles.

5



Gramala a mangé certains accords de noms.

Sophie fait rebondir
des balle.

2



Gramala a gommé la terminaison des verbes.

Les enfants saut...
dans la piscine.